

Titre du Thinklet	Puissance 5
Description brève	<p>Sur le principe du jeu « Puissance 4 ».</p> <p>Le joueur doit aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale, 5 résultats corrects d'opérations de petits nombres (résultats compris entre 0 et 100).</p> <p>Différentes variantes existent : jeu en solo ou à deux ; avec multiplication, addition ou soustraction ; en alignant 5 ou 3 résultats (compris alors entre 1 et 25).</p>
Année de scolarité	Dès la 4 ^{EH} (addition de chiffres de 0 à 10).
Intentions	<ul style="list-style-type: none"> • Opérations avec des entiers positifs • Estimation • Calcul réfléchi
PER	
Axe thématique	NOMBRES ET OPERATIONS : Calculs
Objectif d'apprentissage	MSN 13 à 23
Composantes des objectifs et attentes fondamentales	<p>L'élève :</p> <ul style="list-style-type: none"> • utilise des procédures de calcul réfléchi ou de calcul mental avec des nombres entiers positifs de 1 à 10 (+, -, ·)
Considérations didactiques	<p>Sur le thème connu du <i>Puissance 4</i>, cette activité propose une série d'opérations de base simples et visant à bien entraîner les réflexes calculatoires fondamentaux des élèves. En particulier, le <i>Puissance 5 des multiplications</i> permet un drill des tables de multiplications de 1 à 10.</p> <p>Vu sa présentation, l'activité est destinée autant à une utilisation individuelle qu'en duel, ce qui peut en accroître son intérêt et l'aspect ludique. L'ajout d'un chronomètre ou d'un sablier pour limiter le temps de réflexion peut également accentuer l'aspect concours du jeu.</p> <p>L'applet peut donc être utilisée comme outil d'entraînement et de renforcement du calcul oral.</p>
Lien avec d'autres Thinklets	<ul style="list-style-type: none"> • Puissance 5 (avec entiers relatifs) • Estimation • Calculs en cascade
Traduction et adaptation	Pascal Carron & Ivan Corminboeuf - mathsfri@fr.educanet2.ch
Date de saisie	Mars - avril 2007
Date d'actualisation	Juin 2011