

Pädagogische und didaktische Hinweise zu den Thinklets

Titel	Roboter c
Beschreibung	Spiel: Ein Roboter muss auf einem vorgegebenen Weg gesteuert werden. Der Roboter kann gedreht und vorwärts bewegt werden. Es steht eine begrenzte Anzahl von Schritten zur Verfügung.
Schuljahr	Klasse 5-7
Thema	Geometrie Arithmetik Geometrie Größen und Masse Funktionen Algebra Statistik / Wahrscheinlichkeit
Lernziele	<ul style="list-style-type: none">• Strecken und Winkel abschätzen• Vorstellungsvermögen entwickeln
Didaktische Umsetzung	Das Abschätzen von Strecken und Winkeln kann geübt werden.
Verwandte Thinklets	<ul style="list-style-type: none">• Roboter a• Roboter b
Autor(in) der päd.-didakt. Hinweise	Anna Mengelt
Erfassungsdatum	17.03.07
letzte Aktualisierung	17.03.07