

# Pädagogische und didaktische Hinweise zu den Thinklets

<b>Titel</b>	Funktionen Spiel
<b>Beschreibung</b>	Ein vorgegebener Graph muss nachgemacht werden. Dazu müssen die Parameter der Funktion richtig angepasst werden. Verschiedene Funktionen können miteinander verknüpft werden. Es gibt verschiedene Varianten des Spiels mit je 5 Aufgaben. Mit Selbstkontrolle
<b>Schuljahr</b>	Klasse 9-12
<b>Thema</b>	Funktionen Arithmetik Geometrie Grössen und Masse Funktionen Algebra Statistik / Wahrscheinlichkeit
<b>Lernziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Graphen lesen</li><li>• Funktionen bestimmen</li></ul>
<b>Didaktische Umsetzung</b>	Eine vermutete Funktion kann eingegeben und mit der Zielvorgabe verglichen werden. Gesetzmässigkeiten können selber entdeckt werden.
<b>Verwandte Thinklets</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funktionen finden</li></ul>
<b>Autor(in) der päd.-didakt. Hinweise</b>	Anna Mengelt
<b>Erfassungsdatum</b>	16.03.07
<b>letzte Aktualisierung</b>	16.03.07