

# Pädagogische und didaktische Hinweise zu den Thinklets

<b>Titel</b>	Ballone schiessen b
<b>Beschreibung</b>	Ein Ballon muss an die richtige Stelle gebracht werden. Der Zahlenraum ändert sich von Aufgabe zu Aufgabe. Selbstkontrolle durch "Pfeilwurf". Das Spiel ist beendet wenn fünf Ballone nicht getroffen wurden. Es kann gegen einen Partner gespielt werden.
<b>Schuljahr</b>	Klasse 3-6
<b>Thema</b>	Arithmetik Arithmetik Geometrie Grössen und Masse Funktionen Algebra Statistik / Wahrscheinlichkeit
<b>Lernziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zahlenraum</li><li>• Sich auf dem Zahlenstrahl orientieren</li><li>• Schätzen</li></ul>
<b>Didaktische Umsetzung</b>	Der Ort einer vorgegebenen Zahl muss auf dem Zahlenstrahl ungefähr lokalisiert werden.
<b>Verwandte Thinklets</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ballone schiessen a</li><li>• Ballone schiessen c</li><li>• Ballone schiessen d</li></ul>
<b>Autor(in) der päd.-didakt. Hinweise</b>	Anna Mengelt
<b>Erfassungsdatum</b>	16.03.07
<b>letzte Aktualisierung</b>	16.03.07